

ACTIVITÉ NUMÉRIQUE



TUTORIEL : CRÉER LA CARTE NARRATIVE

Nous vous conseillons de réaliser vous-même dans un premier temps les manipulations sur StoryMaps, afin de vous familiariser avec l'interface. Celle-ci étant intuitive, si l'équipement de votre classe le permet, vous pouvez ensuite proposer aux élèves de manipuler eux-mêmes le logiciel.

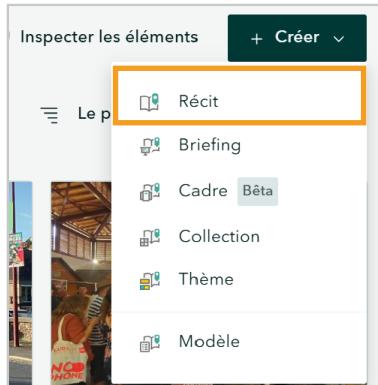
1. Connectez-vous à ArcGis Online, cliquez sur l'icône suivante, dans la barre de menu en haut à droite :



2. Cliquez sur l'icône « StoryMaps » :



3. En haut à droite, cliquez sur le bouton « Créer », puis sur « Récit » :



ACTIVITÉ NUMÉRIQUE



4. Vous arrivez sur la page de votre récit :

Titre du récit

Commencer par une introduction rapide ou un sous-titre (facultatif)

nom_prénom
Brouillon

Vous pouvez modifier directement le texte de cet encadré en cliquant dessus, afin de renseigner le titre de votre carte, sa description, le nom de votre classe, etc.

5. Juste en dessous, vous découvrez cette ligne :

 Raconter votre histoire...

Cliquez sur le bouton « + », un menu apparaît. Tout en bas du menu, sélectionnez « Map Tour » :

-  Application ArcGIS
-  Balayer
-  Chronologie

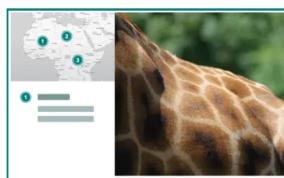
Contenu immersif

-  Compartiment latéral
-  Map Tour

ACTIVITÉ NUMÉRIQUE



Sélectionnez « Partir d'un modèle vierge ». Choisissez votre format de « Map Tour », selon que vous souhaitez mettre l'accent visuel sur la carte ou sur les photos. Cliquez enfin sur « Enregistrer ».



Mise en page axée sur les médias



Mise en page axée sur la carte

6. Votre carte narrative est configurée ! Vous découvrez votre première vignette de présentation.



Pour la compléter :

- Cliquez sur le texte « Titre » : saisissez le nom du « trésor » à la place.
- Cliquez sur « Description » pour modifier le texte et saisir la présentation du lieu remarquable.
- Cliquez sur « Image ou vidéo » pour illustrer cette vignette avec une photo représentative du lieu/monument.
- En cliquant sur « ajouter une localisation », une carte s'ouvre : il vous suffit de positionner votre souris sur l'endroit concerné, de cliquer dessus, puis d'enregistrer votre choix : le point GPS est automatiquement renseigné.
- Le bouton « + » à côté de la description vous permet d'ajouter un audio (une captation sonore d'une rue ou d'un ruisseau, par exemple), ou un bouton permettant de renvoyer les visiteurs vers une autre page.

ACTIVITÉ NUMÉRIQUE

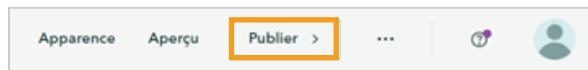


7. Chaque vignette est construite selon le même procédé. Pour créer une nouvelle vignette, cliquez sur le bouton en bas à droite de la barre de navigation dans le Map Tour :



Vous pouvez ainsi créer autant de vignettes que de « trésors » identifiés par vos élèves.

8. Une fois votre carte terminée, appuyez sur le bouton « Publier » sur la barre de menu en haut de la page :



Pour partager la carte à d'autres personnes, choisissez le mode de partage « Tout le monde (public) ». L'application vous donne alors un lien que vous pourrez partager aux visiteurs externes à l'application.

→ Astuce : pour passer en visualisation 3D, cliquez sur le crayon en haut de la carte :



Dans le menu qui s'affiche, dans la partie « type de carte », cliquez sur « 3D », puis enregistrez.

Vous pouvez aussi, dans ce menu, changer le fonds de carte, ou la couleur des points de localisation. Vous pouvez ainsi personnaliser votre récit, selon vos envies créatives et celles de vos élèves !

Retrouvez toutes nos activités pédagogiques sur www.geojaime.org, dans l'espace « enseignants ».